

20NIDI3047

## R2E-BANQUE DE FRANCE : L'entrepreneuriat dans l'enseignement

**ATTENTION : Votre inscription ne se fait pas sur GAIA-CEFPEP mais directement sur le lien suivant : <https://bit.ly/3bEKCUe>**

**Ce stage concerne toutes les académies**

### Type de stage :

- Travaux en interdisciplinarité / Sensibilisation à l'entrepreneuriat (Primaire, Collège, Lycée)

### Présentation de l'organisation :

Rencontres Entreprises Enseignants est une association qui rapproche l'école et l'entreprise. R2E organise des formations pour les enseignants sur les thèmes de l'entrepreneuriat, du numérique et de l'orientation. La Banque de France est l'opérateur de la stratégie nationale d'éducation financière.

### Objectifs :

R2E en partenariat avec la Banque de France organise une journée de découverte des méthodes de sensibilisation à l'entrepreneuriat, que les enseignants peuvent mettre en oeuvre dans leurs classes.

### Programme :

R2E en partenariat avec la Banque de France organise une journée de découverte des méthodes de sensibilisation à l'entrepreneuriat, que les enseignants peuvent mettre en oeuvre dans leurs classes.

Première journée à La Défense

- Conférences en matinée :

9h30-10h00 : Discours introductif sur la nécessité "d'introduire" ou de "généraliser" l'entrepreneuriat dans l'enseignement.

10h00-10h30 : Qu'est ce qu'un entrepreneur Peut-on être enseignant et entrepreneur

10h30-11h30 : Les enjeux économiques de l'entrepreneuriat - Banque de France

11h30-12h00 : Réseautage : le réseau est-il important pour un entrepreneur

Animation d'une séance d'intelligence collective par R2E

12h00-12h30 : Témoignage d'enseignants ayant accompagné leurs élèves dans le cadre des concours d'entrepreneuriat R2E/Hachette

12h30-13h30 Déjeuner libre

Ateliers dans l'après-midi

13h30-16h30 ateliers tournants

Atelier 1 :

Animation autour du jeu Aventure Entrepreneur créé par la Banque de France. cet atelier de découverte sera suivi par une journée d'approfondissement à Citéco

Atelier 2 :

Animation d'une association proposant des méthodes d'entrepreneuriat dans l'économie sociale et solidaire.

Atelier 3 :

Animation permettant de construire un PITCH accrocheur.

**Dates :** du 12-03-2021 au 12-03-2021

**Lieu :** Paris, 75 PARIS

**Horaires :** 9h30 - 16h30

**Nombre de places :** Minimum : 30 Maximum : 100

### Public :

#### - Personnel enseignant

Enseignements et éducation artistiques, Sciences économiques et sociales, Economie et gestion, Sciences et techniques industrielles, Sciences et technologies du vivant, de la santé et de la terre, Physique-Chimie, Mathématiques, Education physique et sportive, Histoire et géographie, Langues vivantes, Lettres, Philosophie, Documentalistes

#### - Autres Personnels

Personnel enseignant du supérieur (BTS, CPGE, IUT), DDFPT, professeur coordonnateur, Chargé de mission école/entreprise, Personnel de direction, Inspecteurs (IA IPR, IEN...), Personnel d'orientation

#### - Personnel des INSPE

Enseignements et éducation artistiques, Sciences économiques et sociales, Economie et gestion, Sciences et techniques industrielles, Sciences et technologies du vivant, de la santé et de la terre, Physique-Chimie, Mathématiques, Education physique et sportive, Histoire et géographie, Langues vivantes, Lettres, Philosophie, Documentalistes

### Etablissements :

Collège, Lycée d'enseignement général, Lycée d'enseignement général et technologique, Lycée professionnel et SEP, Institut universitaire de technologie, GRETA, CFA, Lycée agricole

**Formation de formateurs :** Non

**Niveau de formation :** Aucun

### Prerequis :

Aucun

### Indispensable :

Carte d'identité

Deuxième journée à Citéco :

10h00-12h00 : Visite guidée de Citéco

12h00-13h30 : Déjeuner libre

13h30-16h30 : Formation des enseignants sur le jeu Aventure Entrepreneur afin qu'ils soient en capacité de réaliser eux-mêmes des animations en classe avec leurs élèves.

### **Compétences :**

#### **Compétences acquises individuellement**

- S'engager dans une démarche individuelle de développement professionnel

#### **Compétences dans le cadre de l'accompagnement des élèves**

- Accompagner les élèves dans leur parcours de formation

- Participer à la construction des parcours des élèves

#### **Compétences dans le cadre d'un travail collectif**

- Coopérer avec les partenaires de l'école

- Contribuer à l'ouverture de l'établissement scolaire sur l'environnement éducatif, culturel et professionnel, local et régional, national, européen et international